

# LIGHTHOUSE GAME

Ga met jullie team om de toren heen staan. Jullie willen zo lang mogelijk overleven bij het plaatsen van pionnen op de toren. Probeer je pionnen zodanig op de toren te plaatsen dat jouw pion blijft staan, maar wel weer zodat de volgende speler in de problemen komt door het wankelen van de toren. Probeer het je tegenstanders zo moeilijk mogelijk te maken.

Wij adviseren je om de veiligheidshelmen op te zetten. Bouw de toren op een vlakke ondergrond. De spelers gaan hier omheen staan. Elke speler krijgt een gelijk aantal pionnen, die op de toren geplaatst moeten worden.

Je speelt om de beurt met de klok mee. Je gooit met de dobbelsteen om te bepalen op welke etage van de toren een pion geplaatst moet worden. Gooi je een 4, dan plaats je de pion op etage met nummer 4. Elke speler plaatst de pion zodanig dat het voor de volgende speler steeds moeilijker wordt om een pion te plaatsen, maar wel zodat de toren nog net in balans blijft. Als er minder dan 10 pionnen vallen, moet de speler die de laatste pion plaatste deze bij het eigen voorraadjie pionnen voegen.

## EINDE SPEL

De winnaar mag gefeliciteerd worden wanneer:

a) de toren zodanig wankelt dat er meer dan 10 pionnen vallen.  
De speler die de laatste pion foutloos plaatste is de winnaar.

b) de toren niet omvalt, dan is de speler die als eerste zijn laatste pion op de toren plaatste de winnaar.