

# MIKADO

## UITGANGSPOSITIE

Een willekeurige speler vormt met alle stokjes een rechtopstaande bundel en houdt deze met beide handen vast. Dan laat hij of zij de stokken ineens los zodat ze willekeurig op de tafel vallen. Indien er stokjes helemaal los van de gevallen hoop terecht zijn gekomen mogen er maximaal 3 stokken op de stapel gelegd worden om het spel wat moeilijker te maken.

## SPELVERLOOP

Om de beurt proberen de spelers een stokje op te pakken uit de stapel zonder een van de andere stokjes te bewegen. Lukt dit, dan mag hij of zij proberen een volgend stokje op te pakken. Als er een stokje in de stapel beweegt tijdens het oppakken van een stokje gaat de beurt naar de volgende speler. De beste manier om een stokje op te pakken is door voorzichtig op een uiteinde van het stokje te drukken, de andere kant komt dan iets omhoog. Probeer het maar eens.

## EINDESPEL

Als alle stokken weggespeeld zijn worden de punten geteld volgens de scoretabel. De speler met de meeste punten is de winnaar.

## SCORETABEL

Stokjes met alleen rode banden	20
Stokjes met een gele band	10
Stokjes met een gele en rode band	5
Stokjes met een rode, gele en blauwe band	3
Stokjes met een rode en blauwe band	2