

# ROLL-IT

**1 persoon gaat aan de achterkant van de speeltafel staan, dit om elke schijf die in de weg ligt te verwijderen en de punten bij elkaar op te tellen.**

**Na elke ronde worden de rollen omgedraaid. Degene die gespeeld heeft gaat achter de speeltafel staan om de schijven te verwijderen en de punten te tellen van de nieuwe speler. Iedereen probeert om de beurt de schijven in de gleuven te rollen aan de overkant van de speeltafel. Alle schijven worden gespeeld. Als er een schijf in een gleuf rolt moet je deze laten zitten.**

**Als er een schijf op zijn kant valt of de ingang van de gleuven blokkeert, moet de speler achter de speeltafel deze schijf verwijderen. Als alle schijven gespeeld zijn, kunnen de punten bij elkaar opgeteld worden. Elke gleuf heeft een puntenwaardering. Deze loopt van 1 t/m 5 punten. Het is de bedoeling om een zo hoog mogelijk puntenaantal te 'rollen'.**

## **EINDE SPEL**

**Noteer de score na elke ronde totdat je het afgesproken aantal rondes hebt gespeeld. Bepaal de totaalscore, de speler met het hoogste aantal punten is de winnaar!**