

SJOELEN

Sjoelen wordt gespeeld op een houten sjoelbak, met 30 bijbehorende houten sjoelstenen. De stenen zijn een klein beetje hol, zodat de wrijving op de bak afneemt en de stenen beter glijden.

Aan het eind van de bak zitten vier poorten, met openingen met een waarde 2, 3, 4 en 1. Deze geven gelijk het aantal punten weer. Aan de kant van de werper, de open kant, is een dwarslat gemonteerd waar onderdoor gesjoeld moet worden. Deze dwarslat kun je ook gebruiken om alle nog te gebruiken sjoelstenen per beurt neer te zetten.

Het doel van het spel is om zo veel mogelijk punten te scoren met het schuiven van de stenen in de openingen aan het eind van de sjoelbak. Een speler heeft 30 stenen beschikbaar en mag deze in 3 beurten richting de poorten schuiven. Alle stenen die niet volledig in een poort verdwijnen worden ingezet in de 2e beurt, en daarna de 3e beurt.

PUNTEENTELLING

De basis van de puntentelling is dat er na de 3 beurten wordt gekeken hoeveel sjoelstenen er in elk van de vakken aanwezig zijn. Zit er in elk vak 1 steen, dan krijg je 20 punten. Bij twee stenen in elk vak ontvang je 40 punten, 3 schijven 60, et cetera.

Als het aantal in de vakken niet meer compleet is (dus niet meer in elk vak een gelijk aantal stenen), dan worden de afzonderlijke punten in de bak bij de eerder opgetelde twintigtallen opgeteld.

EINDE SPEL

De speler met de meest behaalde punten is de winnaar!